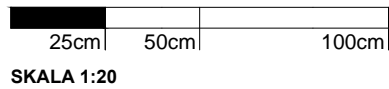
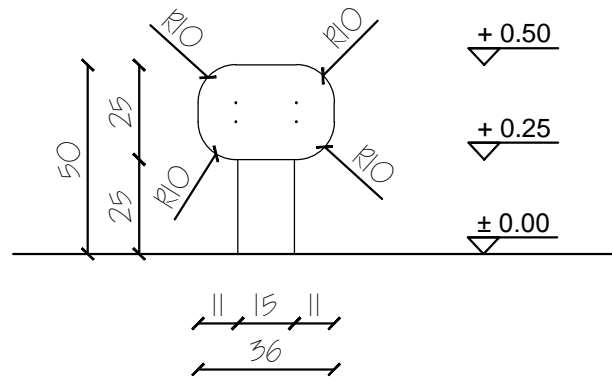


DETAL H - PARKOUR NR 4
ELEMENT NR1
WIDOK Z GÓRY
3 szt.

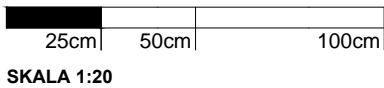


SKALA 1:20

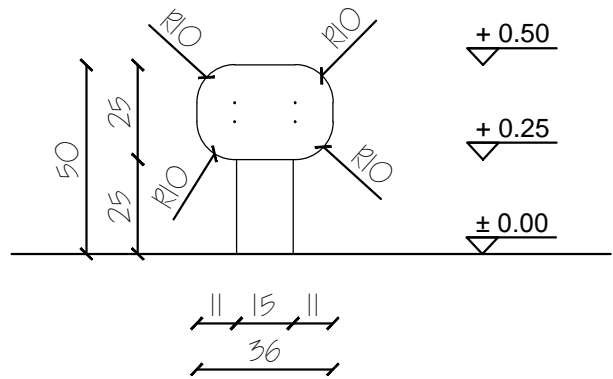
UWAGA!
PROJEKTOWANE ELEMENTY TYPU
PARKOUR NIE SĄ URZĄDZENIAMI
UŻYTKOWYMI, STANOWIĄ ONE FORMĘ
RZEźBY TERENOWEJ.



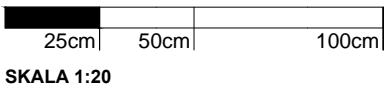
PARKOUR NR 4
ELEMENT NR1
WIDOK Z BOKU 1-1



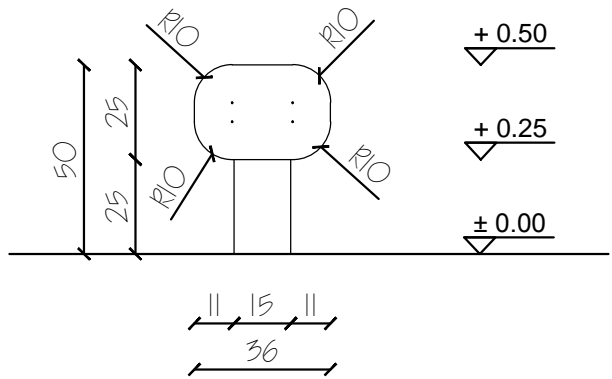
SKALA 1:20



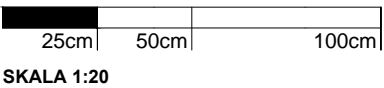
PARKOUR NR 4
ELEMENT NR1
WIDOK Z BOKU 2-2



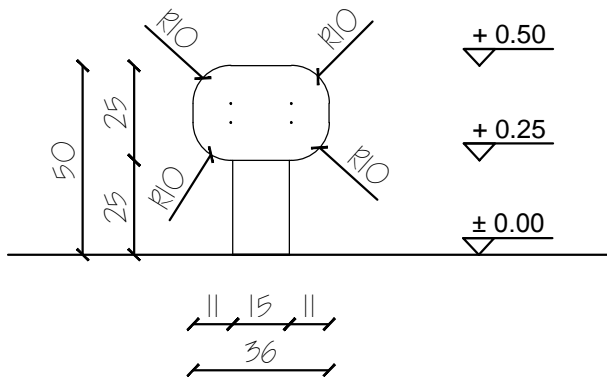
SKALA 1:20



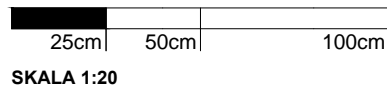
PARKOUR NR 4
ELEMENT NR1
WIDOK Z BOKU 3-3



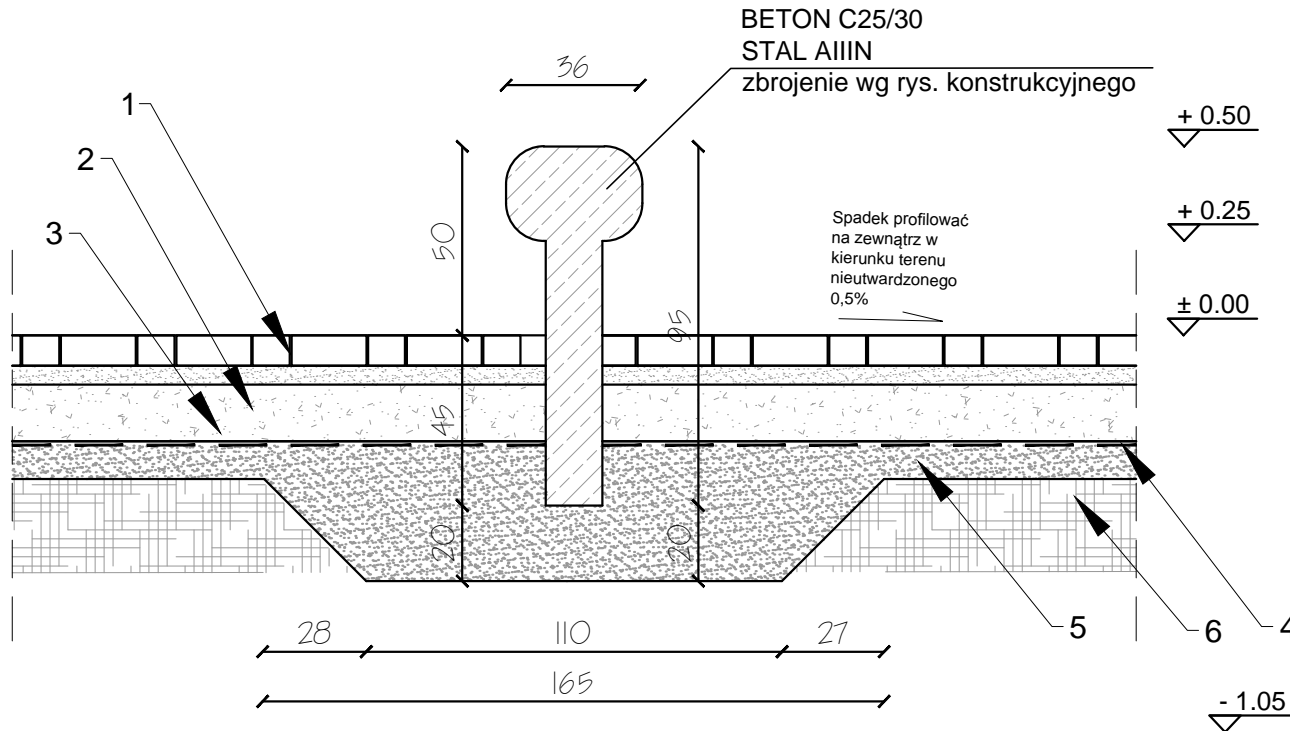
SKALA 1:20



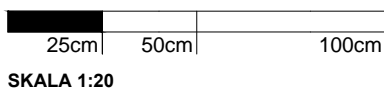
PARKOUR NR 4
ELEMENT NR1
WIDOK Z BOKU 4-4



SKALA 1:20



PARKOUR NR 4
ELEMENT NR1
PRZEKRÓJ A-A



SKALA 1:20

- Warstwy konstrukcji:
1. Kostka betonowa szlachetna w kolorze grafitowym - gr. 6 cm
 2. Podsyпка cementowo-piaskowa (1:4) - 5 cm, stabilizowana mechanicznie do Is>0,9
 3. Podbudowa z kruszywa łamanego 0/31,5 - 15cm, stabilizowana mechanicznie do Is>0,9
 4. Geowłóknina 200g/m2
 5. Warstwa filtracyjna - piasek drobny 10cm, stabilizowana mechanicznie do Is>0,9
 6. Grunt stabilizowany mechanicznie

** DOKUMENTACJA OBJĘTA JEST PRAWEM AUTORSKIM		
DOKUMENTACJA ORYGINALNA		
PROJEKTOWANIE ARCHITEKTURA DESIGN ATELIER ARCHITEKTURY RADOSŁAW ZUBRYCKI Ul. Św. Jana 9a 59-900 Zgorzelec www.aarz.pl tel. 514492382		
Tytuł projektu "Zagospodarowanie terenu parku im. W. Sikorskiego na cele turystyczno-rekreacyjne"		Z01 j1
ul. nr. 4 - 120/12, 4 - 120/3, 4 - 118/3 czpłotowo - 5 - 34 /5 objętoje rezydencji 04 powiat: mragowski, gmina: Mragowo, województwo: warmińskie		
Tytuł rysunku DETAL H - PARKOUR NR4 ELEMENT NR1		Typ projektu PROJEKT BUDOWLANY
		Branża: ZAGOSPODAROWANIE TERENU
Skala rysunku 1:20	Strona dokumentacji	Numer projektu 18/2017
Data projektu 05/2017	Data poprawki ---	Gmina Gmina Miasto Mragowo
ARCHITEKTURA - PROJEKTANT:		
mgr inż. arch. Joanna Niecko Nr upr. 78100K0016 uprawnienia budowlane w specjalności architektonicznej bez ograniczeń		
BRANŻA KONSTRUKCJA:		
mgr inż. Janusz Andrzej Szalewski Nr upr. 23202DUW uprawnienia budowlane w specjalności konstrukcyjno-budowlanej bez ograniczeń		